

Wenn du alle Fragen beantworten und alle Aufgaben lösen kannst, bist du fit in Informatik und wirst die Prüfung mit links und 40° Fieber machen!

1. Wer ist EVA?
2. Nenne Peripheriegeräte.
3. Was bedeutet eigentlich Peripherie?
4. Wozu gibt es Schnittstellen?
5. Wie funktioniert ein Monitor?
6. Erkläre den Unterschied Pixelgraphik-Vektorgraphik.
7. Was bedeutet die Dateierdung „bmp“?
8. Wie viele Zeichen passen theoretisch auf eine Festplatte mit der Kapazität 1 Terabyte?
9. Warum gibt es in einer Kalkulationstabelle relative und absolute Bezüge?
10. Erkläre: DBS = DBMS + DB
11. Nenne die wichtigsten Phasen eines Projektes.
12. Objekt?
13. Klasse?
14. Stelle ein Objekt modellhaft dar.
15. Unterschied Attribut – Attributwert?
16. Wie schützt man seinen Rechner vor Viren?
17. Was ist eigentlich ein ausgedrucktes Programm: Software („...alle Programme...“) oder Hardware („...kann man anfassen...“)?
18. Gibt es sinnvolle Computerspiele?
19. Warum haben die Windows-Macher Spielchen eingebaut (Solitär, ...)?
20. max_meier@freenet → richtig?
21. Erkläre das Wesen der Textverarbeitung.
22. Welchen Grund gibt es für den Einsatz von Kalkulationstabellen?
23. Erklären den Aufbau einer Kalkulationstabelle.
24. Erstelle eine kleine Kalkulationsanwendung.
25. Zeige, wie man einen Text formatiert.
26. Was ist ein Formbrief?
27. Was ist ein Virus?
28. Bitte erklären: 3,2 GHz, 512 MB RAM, 80 GB HDD, 19“ TFT, DVD-RW-LW.
29. Was ist ein Modem?
30. Warum gibt es verschiedene Schriftarten?
31. Erkläre das Datenbanksystem.
32. Erstelle eine kleine Datenbank.
33. Was ist Datensicherheit?
34. Warum gibt es ein Datenschutzgesetz?
35. Nenne verschiedene Netzwerkstrukturen.
36. Wie kann bei einem kabellosen Netzwerk die Datenübertragung funktionieren?
37. Was ist ein Accesspoint?
38. Welche „Teile“ im Rechner werden als Bus bezeichnet?
39. Bezeichnen CPU und Prozessor das gleiche?
40. Welche Firma baut Prozessoren mit dem Namen Pentium und welche die mit dem Namen Athlon?
41. Beschreibe kurz einen Algorithmus aus dem Alltag.
42. Was ist eigentlich ein Algorithmus?
43. Was bewirken Operationen?
44. Erkläre den prinzipiellen „Aufbau“ des Internets.

45. Was ist ein DAU?
46. Ist der Mensch abhängig vom Computer?
47. Erkläre Kriterien für eine Computerkaufentscheidung.
48. Erkläre den Unterschied RAM – ROM.
49. Wie wird ein Magnetdatenträger beschrieben?
50. Was ist die Vorstufe des Mindmappings?
51. Wann ist ein Programm benutzerfreundlich?
52. Beschreibe einen Computerarbeitsplatz.
53. Und nun einen für die Ü-60-Generation.
54. Datensicherung auf externe Festplatte oder DVD?
55. DVD heißt übrigens was?
56. Wie funktioniert eine Maus?
57. Was beschreibt der Begriff Multimedia?
58. Welche 3 Strukturen in Algorithmen gibt es?
59. Erkläre den Zusammenhang Datum – Daten – Datei - Programm.
60. Warum werden Dateien und Programme in Ordnerstrukturen gespeichert?
61. Beschreibe am Beispiel des Fahrkartenautomaten den Begriff „allgemeingültig“.
62. Eine CPU hat einen FSB 800, was zum Kuckuck ist das?
63. Wie entsteht beim Scannen ein Bild?
64. Warum wird das kommende Windows den Namen „8“ haben?
65. Was geschieht beim Formatieren eines Datenträgers?
66. Welche Größe hat eine Pixelgraphik-Bilddatei mindestens, wenn das Bild auf dem Bildschirm eine Größe von 1280x970 hat?
67. Nenne und erkläre ausgewählte Speichergrößen.
68. Was ist ein bit?
69. Was ist ein Byte?
70. Welche Gefahren resultieren aus dem unkontrollierten Umgang mit den Rechnern?
71. Nenne und beschreibe zwei Druckerarten.
72. Was muss man machen, dass bei einem Stromausfall nicht die Arbeit der letzten 2 Stunden weg ist?
73. Warum hat normalerweise jeder User einen Benutzernamen und ein Passwort?
74. Wie funktioniert ein Zeichenprogramm?
75. Erkläre den Aufbau eines Browserfensters.